

松山学院高等学校 e スポーツ部 概要

目標と活動内容

[部活動として目指すもの]

部活動で e スポーツ活動をするメリットは、一般的に以下の 4 つとされています。

- | | |
|----------------|----------|
| ① 論理的思考力の向上 | ② 集中力の向上 |
| ③ 知的能力と学習能力の発達 | ④ 仲間との絆 |

この 4 つのメリットを生かし、e スポーツ活動を通して高校生がもつ様々な能力の伸長や、部員同士が切磋琢磨することで絆を深め、部員相互で協力する姿勢を育成することを目標としています。

また、各種 e スポーツ大会に参加し、地区大会や全国大会出場等、明確な目標を持った部活動を展開することも目標としています。

[目標]

各種全国大会出場，上位入賞

[活動内容]

- e スポーツ大会上位入賞に必要な技能・知識の習得
- ICT 全般における技能・知識の習得
- 各種地元イベントへの参加

顧問

杉本 純一 (数学科)

白石 遼太 (情報科)

部員数 (令和 5 年 7 月現在)

3 年生： 8 名 (普通科・福祉科)

2 年生： 11 名 (普通科)

1 年生： 18 名 (普通科・調理科)

活動場所，活動日，時間帯

情報教室 火～金曜日 15 時 45 分～17 時 15 分 (放課後)

※特別時間帯の場合は、活動時間の変更あり

整備済ハードウェア

デスクトップ型ゲーミング PC × 7 台

(高校 e スポーツ部支援プログラム利用 3 台，e SPORTS Space プリズ リース提供 2 台 無償提供 2 台)

ノート型ゲーミング PC × 3 台

(e SPORTS Space プリズ松山店 リース提供 3 台)

インターネット接続回線

e スポーツ部専用回線 (サードウェーブ光) でインターネットに接続し、オンラインで練習，対戦を行っています。

大会成績(2021～2022年)

令和3年度

- 6月13日(日) STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2021 出場
リーグ・オブ・レジェンド部門 中国・四国ブロック予選リーグ敗退
- 8月29日(日) NASEF JAPAN MAJOR Rocket League Tournament Summer 2021 出場
四国ブロック予選ベスト4
- 9月25日(土) 第4回全国高校eスポーツ選手権出場
ロケットリーグ部門 予選リーグ敗退

令和4年度

- 6月25日(土)～26日(日)
STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2022 出場
フォートナイト部門 予選リーグ敗退
- 11月5日(土)～6日(日)
NASEF MAJOR VALORANT Tournament Autumn 2022 出場
中国・四国ブロック2位
- 12月18日(日) 第5回全国高校eスポーツ選手権出場
ロケットリーグ部門 予選リーグ敗退

その他

本校eスポーツ部は、令和3年度より「NASEF JAPAN(北米教育eスポーツ連盟 日本本部)」に加盟しています。

活動当初は、株式会社 サードウェーブの高校eスポーツ部支援プログラム(以下 支援プログラム)のみの利用でした。現在は、支援プログラムを継続しつつ、愛媛県eスポーツ連合及びeSPORTS Space プリーズ松山店に、講師派遣、ゲーミングPCの追加提供支援をいただき、活動を拡大しています。

令和3年度は、8名程度であった部員も、現在37名(令和5年7月現在)と増加し、ゲーミングPCの台数不足のため、部員各自の練習時間の確保が困難な状況となっています。

eスポーツ部は、高体連、高文連のいずれにも属さないため、スポンサー企業様を募り、その協力金をもとに環境整備を進めたいと思っています。

協力いただいた企業様に対しての協賛特典は、ホームページ社名掲載権、スポンサー呼称権等です。

ご協力、よろしく願いいたします。