

# 松山学院高等学校 e スポーツ部 概要

## 目標と活動内容

### [部活動として目指すもの]

部活動で e スポーツ活動をするメリットは、一般的に以下の 4 つとされる。

- ① 論理的思考力の向上
- ② 集中力の向上
- ③ 知的能力と学習能力の発達
- ④ 仲間との絆

この 4 つのメリットを生かし、e スポーツ活動を通して高校生がもつ様々な能力の伸長や、部員同士が切磋琢磨することで絆を深め、部員相互で協力する姿勢を育成する。

また、各種 e スポーツ大会に参加し、地区大会や全国大会出場等、明確な目標を持った部活動を展開する。

### [目標]

各種全国大会出場，上位入賞

### [活動内容]

- e スポーツ大会上位入賞に必要な技能・知識の習得
- ICT 全般における技能・知識の習得
- 各種地元イベントへの参加

## 顧問

杉本 純一 (数学科教諭)

白石 遼太 (情報科助教諭)

## 部員数 (令和 4 年 5 月現在)

3 年生： 3 名 (調理科・福祉科)

2 年生： 9 名 (普通科・調理科・福祉科)

1 年生： 10 名 (普通科・調理科)

## 活動場所，活動日，時間帯

情報教室 火～金曜日 15 時 30 分～17 時 (放課後)

※特別時間帯の場合は、活動時間の変更あり

## 整備済ハードウェア

デスクトップ型ゲーミング PC × 5 台

(高校 e スポーツ支援プログラム利用 3 台，e SPORTS Space プリーズ 無償提供 2 台)

ノート型ゲーミング PC × 2 台

(e SPORTS Space プリーズ松山店 リース提供 2 台)

## インターネット接続回線

e スポーツ部専用回線 (サードウェブ光) でインターネットに接続し、オンラインで練習，対戦を行っている。

## 令和3年度大会成績

- 6月13日(日) STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2021  
リーグ・オブ・レジェンド部門 中国・四国ブロック予選リーグ敗退
- 8月29日(日) NASEF JAPAN MAJOR Rocket League Tournament Summer 2021  
四国ブロック予選準決勝敗退
- 9月25日(土) 第4回全国高校eスポーツ選手権 ロケットリーグ部門  
ロケットリーグ部門 予選リーグ敗退

## その他

本校eスポーツ部は、令和3年度より「NASEF JAPAN (北米教育eスポーツ連盟 日本支部)」に加盟しています。

活動当初は、株式会社 サードウェーブの高校eスポーツ支援プログラム(以下 支援プログラム)のみの利用でした。現在は、支援プログラムを継続しつつ、愛媛県eスポーツ連合及び eSPORTS Space プリーズ松山店に、講師派遣、ゲーミングPCの追加提供支援をいただき、活動を拡大しています。

令和3年度は、8名程度であった部員も、現在22名(令和4年5月現在)と増加し、ゲーミングPCの台数不足のため、部員各自の練習時間の確保が困難な状況となっています。

eスポーツ部は、高体連、高文連のいずれにも属さないため、スポンサー企業様を募り、その協力金をもとに環境整備を進めたいと思っています。

協力いただいた企業様に対しては、協賛特典として、ホームページ社名掲載権、スポンサー呼称権等を考えています。